

## Einleitung

Das Zahlungsmodul Sofortüberweisung ermöglicht es dem Shopbetreiber, Kunden die Bezahlung ihres Einkaufs über die Dienste von [Sofortüberweisung.de](http://Sofortüberweisung.de) (sofort.com) in die Webshopsoftware [OpenCart](http://OpenCart) bzw. [Arastta](http://Arastta) anzubieten.

Sofortüberweisung wickelt in Folge den kompletten Zahlungsvorgang über deren eigene sichere Webseite (https) ab. Dazu muss der Kunde kein Mitglied sein oder sich registrieren. Um die Zahlung abschließen zu können, werden diverse Bankdaten des Kunden erfragt (auf gesicherter Seite von sofort.com) um mit diesen die Bezahlung zwischen der Bank des Kunden und des Webshopbetreibers direkt durchführen zu können.

War dieser Zahlungsaustausch erfolgreich, wird in weiterer Folge der Webshopbetreiber automatisch davon verständigt und die Bestellung freigegeben (so fern so in OpenCart definiert, z.B. bei Downloadprodukten).

Eine Verständigung des Webshopbetreibers erfolgt in allen Fällen via Email an die eingetragene Emailadresse, auch dann wenn es z.B. Probleme mit der Zahlung gegeben hat oder ein Fehler während der Transaktion auftrat (siehe dazu auch das Logbuch).

All diese Ereignisse werden sowohl vom Modul als auch von Sofortüberweisung automatisch mit geloggt um später darauf zurück greifen zu können.

Je nach gewählter Einstellung im Modul bzw. wie definiert bei Sofortüberweisung wird der Kunde nach Abschluss entweder automatisch auf die Webseiten des Shopbetreibers zurückgeführt oder aber er verbleibt bei [Sofortüberweisung.de](http://Sofortüberweisung.de) und kann dort auswählen.

War die Zahlung erfolgreich und das Produkt z.B. ein Downloadartikel kann es sofort bezogen werden.

Gab es Probleme mit bzw. während der Bezahlung wird auch dies dem Kunden angezeigt.

Das Modul wurde im Hinblick auf größten Bedienkomfort erstellt. Wenngleich es auch eine Vielzahl an möglichen Einstellungen bietet (speziell bei einer Projektneuanlage), ist es doch innerhalb 2 Minuten installiert und einsatzbereit.

Ist der Shopbetreiber noch kein Kunde von Sofortüberweisung, kann über das Modul direkt ein Zugang (im Rahmen eines

Neues Projektes) beantragt werden.

Ebenso ist es möglich wenn man bereits Kunde bei Sofortüberweisung ist, über das Backend jederzeit ein neues Projekt zu erstellen (**empfohlene Methode**).

**Neben den Möglichkeiten die dieses Modul selbst bietet, wird darauf hingewiesen dass auf sofort.com ebenfalls – wenn auch sehr wenige – weitere Einstellungen vorgenommen werden müssen!**

**Hinweis: im Fall dass man Meldungen bezüglich Hashwert 'hash value does not match' oder 'Hashwerte stimmen nicht überein' oder der Auftragsstatus nicht oder nicht richtig gesetzt wird, sollte auf alle Fälle dieses Handbuch gelesen werden BEVOR die Supportabteilungen von sofort.com oder OSWorX kontaktiert werden!!**

**Anstatt ein bereits vorhandenes Projekt auf sofort.com zu verwenden und die Werte händisch einzutragen, wird dringend empfohlen ein neues Projekt über das Modul anzulegen! Nur so kann gewährleistet werden dass alle Werte stimmen.**

## Inhaltsverzeichnis

<b>Einleitung</b> .....	<b>1</b>
<b>Hinweise</b> .....	<b>4</b>
<b>Voraussetzungen</b> .....	<b>5</b>
<b>Installation</b> .....	<b>6</b>
<b>Modulübersicht</b> .....	<b>8</b>
<b>Einstellungen</b> .....	<b>10</b>
Allgemein.....	10
Erweitert.....	12
Stores (MultiStore Modus).....	14
Text.....	16
Berichte .....	18
Neues Projekt über das Modul.....	19
Neues Projekt über sofort.com .....	20
Unterstützung (Updates).....	23
<b>Benutzeransicht (Frontend)</b> .....	<b>24</b>
<b>Einstellungen bei sofort.com</b> .....	<b>25</b>
Rückleitungs-URLs .....	26
Benachrichtigungen.....	27
Passwörter und Hash-Algorithmus.....	28
<b>MijoShop, AceShop, etc.</b> .....	<b>29</b>
<b>Bezahlbild &amp; VQMod / OCMOD</b> .....	<b>30</b>
<b>Hilfe / Hilfetexte</b> .....	<b>31</b>
<b>Support / Updates</b> .....	<b>31</b>
<b>Installation</b> .....	<b>31</b>
<b>Individuelle Programmierung</b> .....	<b>31</b>
<b>Lizenz</b> .....	<b>32</b>

## Hinweise

Diese Dokumentation ist veröffentlicht unter der [Creative Commons License 3.0](#) von [Creative Commons](#).



Diese Lizenz gestattet es jedem dieses Handbuch im Gesamten oder Teile davon selber zu verwenden oder zu veröffentlichen. Sofern dies nicht für kommerzielle Zwecke geschieht. Ebenso müssen die Quelle sowie der Autor genannt werden.

Keinesfalls erlaubt ist es dieses Handbuch als Basis für eigene Werke heran zu ziehen bzw. damit eigene Werke zu erstellen.

Version	Datum	Autor	Grund
1.0.0	2010.06.07	OSWorX	
1.0.1	2011.11.05	OSWorX	Neue Parameter und Screenshots
1.0.2	2011.11.09	OSWorX	Einstellungen URLs bei sofort.com
1.0.3	2012.08.11	OSWorX	Neue Funktionen für MultiStore
1.0.4	2012.10.15	OSWorX	Benachrichtigungen
1.0.5	2012.10.23	OSWorX	Hash- & Passwörter
1.0.6	2013.03.07	OSWorX	Hinweise
1.0.7	2013.09.14	OSWorX	+ MijoShop
1.0.8	2013.10.08	OSWorX	+ weiterer Support für MijoShop, + Min. / Max. Werte
1.0.9	2013.11.19	OSWorX	+ neues Projekt bei sofort.com
1.0.10	2014.07.29	OSWorX	+ neue Bilder bei Benachrichtigungen, Wahl Anzeige Bezahlung & Abschluss, Berichtsspeicherung
1.0.11	2015.05.23	OSWorX	OpenCart v.2.x Anmerkungen
1.0.12	2015.06.01	OCWorX	VQMod / OCMOD

**Das Modul wurde am 7. Juni 2010 von Sofortüberweisung.de zertifiziert und wird laufenden Qualitätskontrollen unterzogen.**



### Garantie/Haftung

Dieses Programm wurde unter größter Sorgfalt erstellt.

Jedoch kann OSWorX keine Gewähr für die Funktion übernehmen.

Insbesondere wird keine Haftung für eventuell aus dem Gebrauch resultierender Folgeschäden oder Datenverluste übernommen.

## Voraussetzungen

Zum Betrieb dieses Moduls ist erforderlich:

1. Installierter Webshop auf Basis [OpenCart](#) – Versionen 1.4.x, 1.5.x oder 2.x
2. VQMod <https://github.com/vqmod/vqmod> - wenn Mijoshop usw. verwendet wird
3. Optional ein Konto bei <https://www.sofort.com> (kann auch bei Neuanlage durch dieses Modul erstellt werden)
4. Unterstützt [Arastta](#), [MijoShop](#), [AceShop](#) und andere

**Nachstehende Anleitungen gelten analog für alle Shopversionen auch wenn sich die Bilder in den einzelnen Versionen unterscheiden.**

## Installation

Nachdem das Modulpaket vom Anbieter (<http://osworx.net>) geladen und lokal gespeichert wurde, mit einem Entpacker (WinZip, WinRar, [7Zip](#)) in einen Ordner lokal nach Wahl entpacken.

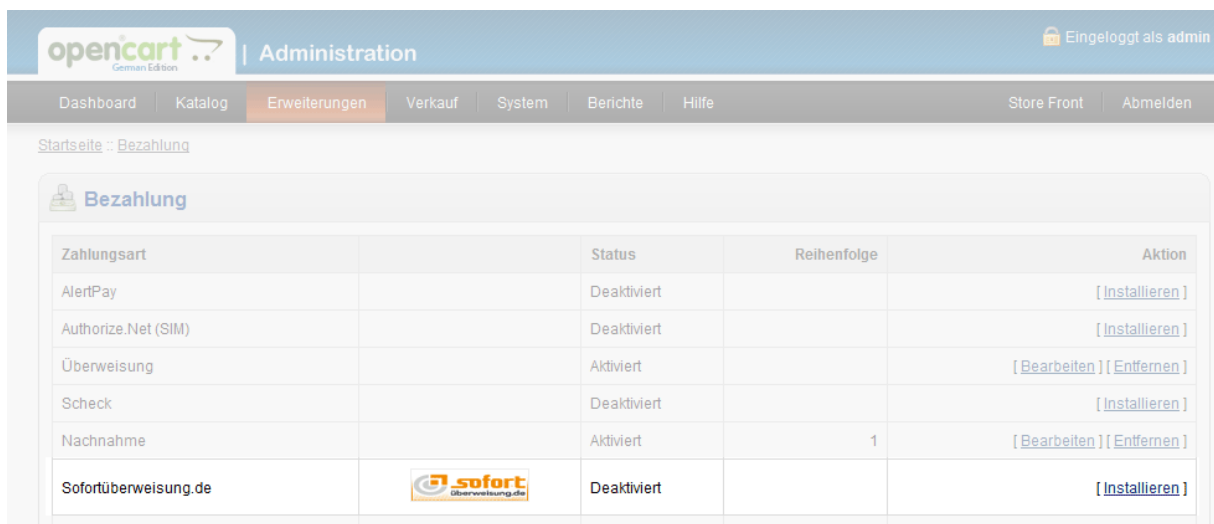
Anschließend mit einem FTP-Programm (z.B. WS\_FTP oder bei FireFox das kostenlose FireFTP) alle Ordner und Dateien wie sie im Verzeichnis **upload** angezeigt werden, auf den Webserver übertragen.

**Wichtig:** bei der Übertragung darauf achten, dass der **Binärmodus** verwendet wird, sowie nach Übertragungsende prüfen ob **alle** Dateien fehlerlos und vollständig übertragen wurden!

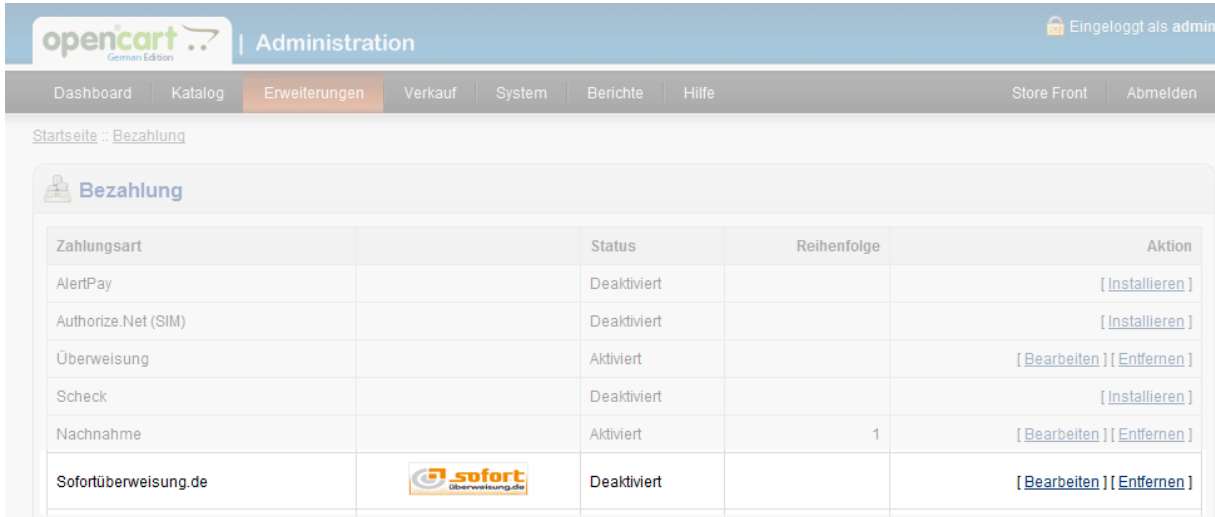
Nachdem die Dateien alle erfolgreich übertragen sind, in das Backend (Adminbereich) von OpenCart gehen und auf **Erweiterungen -> Zahlungen** klicken:



In dem darauffolgenden Fenster bei der Zahlungsart Sofortüberweisung.de auf **Installieren** klicken:



Das System installiert jetzt das Zahlungsmodul Sofortüberweisung, nach Abschluss sind statt des vorigen Links Installieren zwei andere sichtbar: Bearbeiten und Entfernen. Auf **Bearbeiten** klicken:

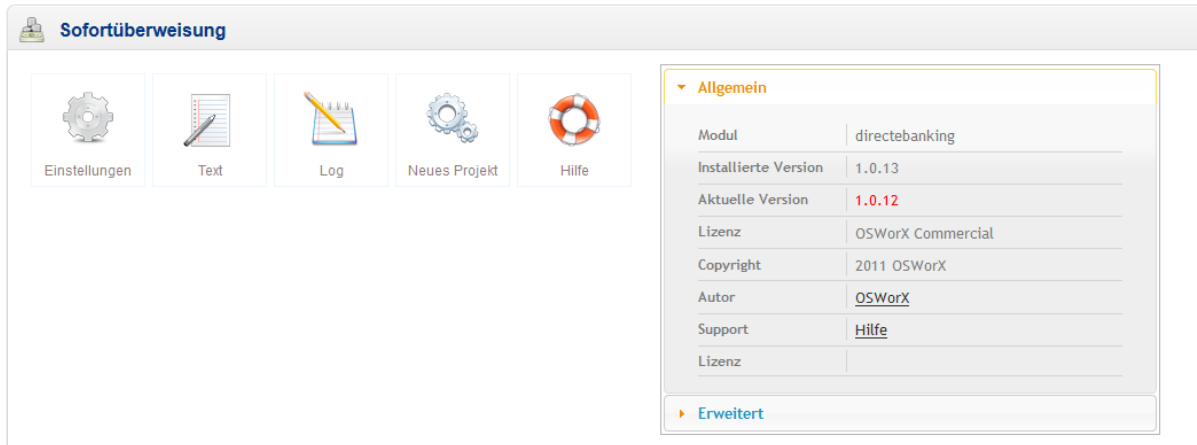


The screenshot shows the OpenCart Administration interface. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Katalog', 'Erweiterungen' (highlighted), 'Verkauf', 'System', 'Berichte', and 'Hilfe'. On the right, it says 'Eingeloggt als admin'. Below the navigation bar, the breadcrumb trail is 'Startseite :: Bezahlung'. The main content area is titled 'Bezahlung' and contains a table with the following data:

Zahlungsart	Status	Reihenfolge	Aktion
AlertPay	Deaktiviert		[ Installieren ]
Authorize.Net (SIM)	Deaktiviert		[ Installieren ]
Überweisung	Aktiviert		[ Bearbeiten ] [ Entfernen ]
Scheck	Deaktiviert		[ Installieren ]
Nachnahme	Aktiviert	1	[ Bearbeiten ] [ Entfernen ]
Sofortüberweisung.de	Deaktiviert		[ Bearbeiten ] [ Entfernen ]

Es öffnet sich jetzt die Übersicht des Moduls.

## Modulübersicht



Allgemein	
Modul	directebanking
Installierte Version	1.0.13
Aktuelle Version	1.0.12
Lizenz	OSWorX Commercial
Copyright	2011 OSWorX
Autor	<a href="#">OSWorX</a>
Support	<a href="#">Hilfe</a>
Lizenz	

Erweitert

Directebanking Module v.1.0.13 © 2011 by [OSWorX](#)

Über die Übersicht gelangt man durch klicken auf die Buttons zu diversen Unterpunkten:

- Einstellungen
- Text
- Log
- Neues Projekt
- Hilfe

In der rechten Bildschirmhälfte werden diverse Informationen zum Modul (Allgemein) bzw. Statistik (Erweitert) angezeigt:



Allgemein	
Modul	directebanking
Installierte Version	1.0.13
Aktuelle Version	1.0.12
Lizenz	OSWorX Commercial
Copyright	2011 OSWorX
Autor	<a href="#">OSWorX</a>
Support	<a href="#">Hilfe</a>
Lizenz	

Erweitert

In früheren Modulversionen (< 2.6.0) wurde die aktuelle Versionsnummer angezeigt. Dieser Punkt wurde nach Einstellungen > Support verschoben.



▶ Allgemein	
▼ Erweitert	
Gesamtbetrag	0,00 CHF
Gesamt verwendet	0
% aller Aufträge	0,00 %

Angezeigt wird hier

- Gesamtbetrag (Summe aller mit sofort.com abgewickelten Aufträge)
- Gesamt verwendet (wie oft wurde diese Zahlungsart aufgerufen)
- % aller Aufträge (Anteil von sofort.com aller Aufträge)

## Einstellungen

### Allgemein

Hier werden alle generellen Moduleinstellungen gegenüber dem System vorgenommen.

Allgemein	Erweitert	Support	Stores
Status	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert		
Reihenfolge	<input type="text" value="1"/>		
Auftragsstatus Erfolg	Abgebrochen		
Kundengruppe(n)	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input checked="" type="checkbox"/> Gäste / Alle  <input type="checkbox"/> Standard  <hr/> <input type="button" value="Alle auswählen / Alle abwählen"/> </div>		
Geografische Zone(n)	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input type="checkbox"/> EU Steuer  <input type="checkbox"/> Österreich  <input type="checkbox"/> UK Shipping  <input type="checkbox"/> UK VAT Zone  <hr/> <input type="button" value="Alle auswählen / Alle abwählen"/> </div>		
Mindestbetrag Warenwert	<input type="text"/>		
Maximalbetrag Warenwert	<input type="text"/>		
Anzeige Zahlart	Als Bild		
Anzeige Zusammenfassung	Keine Anzeige		
Datenbanktabelle löschen	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein		

#### Status

Um diese Zahlart den Kunden anbieten zu können, muss diese Aktiviert werden

#### Reihenfolge

An welcher Stelle der möglichen Bezahlarten soll Sofortüberweisung stehen (empfohlen wird Position 1)

#### Auftragsstatus Erfolg

War die Zahlung erfolgreich wird hiermit der Status nach Rückkehr zum Webshop definiert (und damit ein Artikel wie z.B. einen Download sofort freigegeben). **War die Bezahlung nicht erfolgreich oder wurde vom Kunden abgebrochen, wird der Status lt. Systemsteuerung verwendet.**

<b><i>Geografische Zone(n)</i></b>	In welchen Zonen soll dieses Modul gezeigt/angewendet werden
<b><i>Kundengruppe(n)</i></b>	Hier kann diese Zahlungsart allen oder nur bestimmten Kundengruppen erlaubt werden
<b><i>Mindestbetrag Warenwert</i></b>	Nettobetrag Zwischensumme der Warenkorb <b>mindestens</b> betragen muss damit diese Zahlungsart angezeigt wird
<b><i>Maximalbetrag Warenwert</i></b>	Nettobetrag Zwischensumme der Warenkorb <b>maximal</b> betragen darf um diese Zahlungsart anzuzeigen
<b><i>Anzeige Zahlart</i></b>	Wie soll diese Zahlart im Shop bei der Zahlungsauswahl angezeigt werden (siehe auch Einstellung Text) nach Zahlungsauswahl angezeigt werden. Hinweis: ausgefülltes Textfeld hat Vorrang!
<b><i>Anzeige Zusammenfassung</i></b>	Wie soll diese Zahlart im Shop bei der abschließenden Zusammenfassung angezeigt werden (siehe auch Einstellung Text) nach Zahlungsauswahl angezeigt werden. Hinweis: ausgefülltes Textfeld hat Vorrang!
<b><i>Datenbanktabelle löschen</i></b>	Sollte dieses Modul einmal gelöscht werden, dann auch gleich die dazu gehörende Datenbanktabelle löschen?  <b><i>Hinweis: wird gelöscht, sind die Daten unwiderruflich verloren! Daher vorher eine Datenbanksicherung durchführen.</i></b>

## Erweitert

Unter diesem Reiter werden alle transaktionsrelevanten Angaben gemacht.

**Hinweis: auf sofort.com sind ebenso einige Einstellungen vorzunehmen. Diese müssen gleich den hier gemachten sein (z.B. Datenüberprüfung und Verschlüsselungsmethode)!**

### Sofortüberweisung

Allgemein **Erweitert** Support Stores

**i** Um den Dienst von Sofortüberweisung nutzen zu können, muss auf [Sofortüberweisung](#) ein Konto erstellt werden.  
**Hinweis:** es wird dringend empfohlen die Datenverschlüsselung (siehe [System -> Einstellungen](#)) zu aktivieren.  
Wurde bisher noch kein Konto auf Sofortüberweisung erstellt oder soll ein neues Projekt an der Übersicht - die dann notwendigen Daten werden automatisch in dieses Modul übertragen. Wird das Konto direkt auf Sofortüberweisung erstellt, sind alle weiteren Einstellungen dort vorzunehmen.

Kundennummer

Datenüberprüfung  Ja  Nein

Verschlüsselungsmethode SHA1 (Standard) ▼

Berichte Erweitert ▼

Zeitverschiebung  [ Aktuelle Zeit: 2015-05-23 14:03:51 ]

**i** Hier kann eine Überweisung simuliert werden.  
**Hinweis:** es werden KEINE realen Daten übertragen.  
Im Testmodus 1 wird ein dt. Bankkonto, mit Testmodus 2 ein generisches Konto für Kunden erstellt.

Testmodus Testmodus 1 ▼

### **Kundennummer**

Hier – wenn schon vorhanden – die von Sofortüberweisung.de erhaltene Kundennummer angeben (Hinweis: ist noch keine Kundennummer vorhanden oder der Webshopbetreiber noch kein Kunde von Sofortüberweisung, kann ein Zugang über den Reiter Neues Projekt erstellt werden).

### **Datenüberprüfung**

**Wird empfohlen.** Mit dieser Einstellung werden alle Daten welche an bzw. von Sofortüberweisung.de gesendet/empfangen werden einer zusätzlichen Plausibilitätsprüfung unterzogen. Damit wird die Richtigkeit der übertragenen Daten richtig gestellt. **Siehe dazu auch die Einstellung Verschlüsselungsmethode**

### Verschlüsselungsmethode

Mit welcher Methode sollen die Daten zur Übertragung (von und an Sofortüberweisung.de) verschlüsselt werden. Empfohlen wird sha1. **Siehe dazu auch die Einstellung Datenüberprüfung**

### Berichte

Hier kann aus 4 Modi ausgewählt werden: Keine, Einfach, Erweitert oder Fehler & Sicherheit.

Für den Livebetrieb entweder Keine (keinerlei Meldungen) oder Erweitert auswählen (damit werden diverse Systemmeldungen sowohl in das Modullogbuch als auf bei Sofortüberweisung aufgezeichnet).

### Zeitverschiebung

Um Berichte mit dem richtigen Zeitstempel zu speichern, kann hier eine eventuelle Zeitabweichung korrigiert werden (da die Webshopsoftware aktuell noch keine eigene Korrekturmöglichkeit anbietet und z.B. der Serverstandort sich in einer anderen Zeitzone als der Geschäftsstandort befindet)

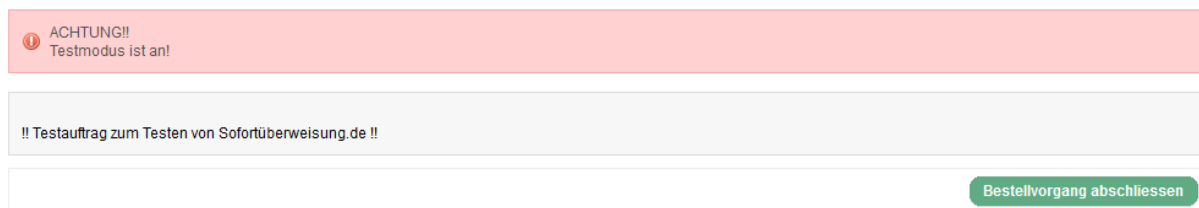
### Testmodus

Hier kann eine Testüberweisung (voraus gesetzt es sind schon alle anderen Daten – siehe oben – eingetragen) simuliert werden. Zur Auswahl steht entweder ein deutsches oder österreichisches Bankkonto (getestet kann mit beiden).


**Hinweis: im Testmodus werden KEINE realen Überweisungen erfasst!**

Ist der Testmodus aktiv, wird dies sowohl im Frontend als auch Backend deutlich angezeigt.

Frondend (Shop):



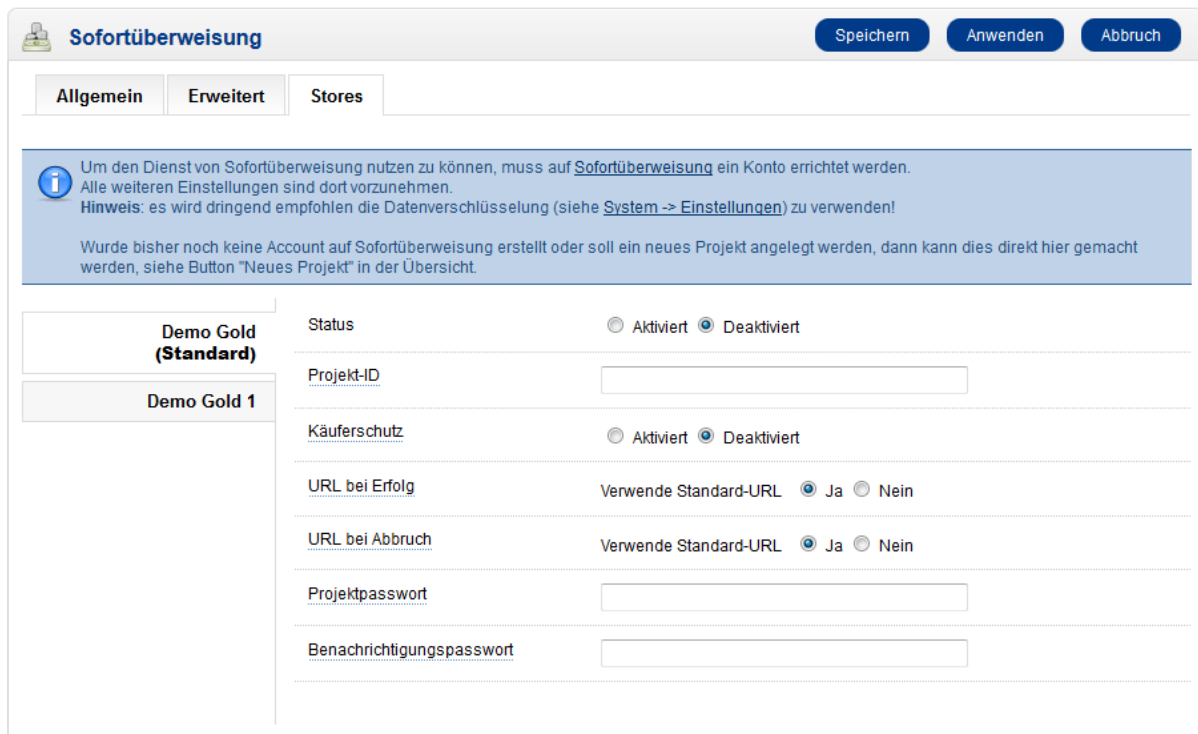
Backend:



## Stores (MultiStore Modus)

Unter Stores kann für jedes angelegte Geschäft (Store) ein eigenes Projekt verwaltet werden.

Ist nur eine Geschäft zu sehen, wird der Shop als EinzelStore betrieben, ansonsten wie unten sichtbar im MultiStore (Feature nur verfügbar wenn Shopversion 1.5.x oder größer ist).



### Status

Ist dieses Projekt für dieses Geschäft aktiv

### Projekt-ID

Eine allenfalls vorhandene Projektnummer eintragen (Hinweis: ist noch kein Projekt vorhanden, kann ein Solches direkt hier im Modul in der Übersicht unter **Neues Projekt** angelegt werden)

### Käuferschutz

Nur aktiv wenn ein Konto bei der Sofortbank vorhanden (*wenn dennoch aktiviert hat diese Einstellung keine Auswirkung*)

### URL bei Erfolg

Entweder die Checkbox (Verwende Standard-URL) markieren (empfohlen) oder einen Link angeben zu welchem der Kunde nach erfolgreicher Bezahlung zurück geleitet wird

### URL bei Abbruch

Entweder die Checkbox (Verwende Standard-URL) markieren (empfohlen) oder einen Link angeben zu welchem der Kunde bei Zahlungsabbruch zurück geleitet wird

**Hinweis: es wird empfohlen die Checkboxes mit Ja zu markieren, da das Modul dann diese Links automatisch und richtig im System einträgt!**



.com

Easy Webhosting and more ..



Dedicated Hosting/Webspace for OpenCart



<http://osworx.net>

OpenSource Development

### *Projektpasswort*

Hier ein zum Projekt passendes Passwort angeben (siehe Verwaltung auf Sofortüberweisung.de). Hinweis: wird ein neues Projekt über das Modul erstellt, erfolgt die Eintragung des Passwortes automatisch.

### *Benachrichtigungspasswort*

siehe Projektpasswort

**Hinweis: auch wenn momentan nicht alle angezeigten Stores verwendet werden, es müssen alle Felder in allen Stores ausgefüllt werden.**

## Text

Unter dem Reiter Text kann für jede installierte Sprache ein Titel sowie Text (mit dem integrierten WYSIWYG-Editor) – wahlweise mit Bildern – erfasst werden. Diese Texte werden dann dem Kunden beim Bezahlvorgang im Shopfrontend angezeigt und sollen das Augenmerk und die Akzeptanz für Sofortüberweisung.de erhöhen.

**i** Für jede installierte Sprache kann ein eigener, individueller Titel und Text welche die Kunden über den Zahlungsablauf informiert angegeben werden.

**Tipps**


- Es wird empfohlen auf die Vorteile und Sicherheit dieser Zahlungsmethode hinzuweisen.
- Ist kein Titel definiert, wird der Begriff aus der Sprachendatei verwendet.
- Sollte kein Text definiert sein, wird nichts angezeigt.

Soll das unten angezeigte Beispiel verwendet werden (Klick auf das Bild öffnet neues Fenster), Editor in den Quellmodus schalten und Code kopieren und einfügen. Weitere Banner unter [Sofort.com](#)

**Deutsch**    **English**

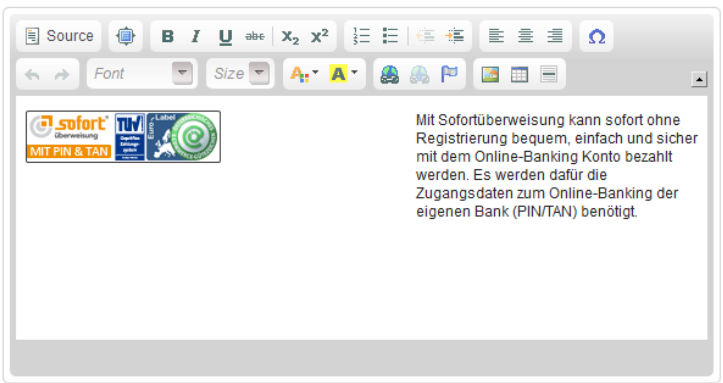
**Titel**

---



Mit Sofortüberweisung kann sofort ohne Registrierung bequem, einfach und sicher mit dem Online-Banking Konto bezahlt werden. Es werden dafür die Zugangsdaten zum Online-Banking der eigenen Bank (PIN/TAN) benötigt.

```
<div><a onclick="javascript:window.open('https://images.sofort.com/de/su/landing.php?banner=banner_160x43_el', 'kundeninformationen', 'toolbar=no, location=no, directories=no, status=no, menubar=no, scrollbars=yes, resizable=yes, width=1020, height=900');return false;" href="#" style="float:left; width:auto;" title="sofortüberweisung"></a><p style="margin-left: 320px; width:auto;">Mit Sofortüberweisung kann sofort ohne Registrierung bequem, einfach und sicher mit dem Online-Banking Konto bezahlt werden. Es werden dafür die Zugangsdaten zum Online-Banking der eigenen Bank (PIN/TAN) benötigt.</p></div>
```



## Hinweise:

- um die Mustervorlage zu verwenden, den Editor in den Quellmodus (Button Source) umschalten. Dann den angezeigten Code kopieren und in das Textfeld einfügen und wieder in den HTML-Modus umschalten.
- der Mustertext kann jederzeit mit anderen oder weiteren Texten und/oder Bildern ergänzt bzw. ausgetauscht werden.
- Bilder und Texte sollen nicht zu groß bzw. zu viel sein da sie das Layout im Frontend verändern könnten!
- der Titel wird auch in der Auftragsbestätigung sowie im Backend gespeichert – daher nicht zu viel Text angeben!



- **Bilder (Logos & Banner) sind unter ../image/data/payment/sofort/ für alle unterstützten Länder sowie Sprachen gespeichert**

Im Frontend (Shop) sieht das dann so aus:

Mit definiertem Text:

**ⓘ ACHTUNG!!**  
Testmodus ist an!



Mit Sofortüberweisung kann sofort ohne Registrierung bequem, einfach und sicher mit dem Online-Banking Konto bezahlt werden. Es werden dafür die Zugangsdaten zum Online-Banking der eigenen Bank (PIN/TAN) benötigt.

!! Testauftrag zum Testen von Sofortüberweisung.de !!

[Bestellvorgang abschliessen](#)

Bei Auswahl der Zahlungsart:

**Schritt 5: Zahlungsart**

Bitte die gewünschte Zahlungsart für diesen Auftrag wählen.

- Eigener Titel für Sofortüberweisung
- Nachnahme

## Berichte

Hier können – wenn so eingestellt wurde (siehe oben) – alle Logbucheinträge angesehen werden. Diese Einträge sind zum leichteren Lesen farblich verschieden.

 **Sofortüberweisung**

Suchbegriff ..

 **Nachstehend alle bisher gespeicherten Logdateien.**  
Zum Ansehen auf Name klicken

#	<input type="checkbox"/>	Titel	Auftragsnr. ▼	Pro
1	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Daten an Sofort</a>	5	
2	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Neuer Testauftrag</a>	5	
3	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Daten von Sofort.com erhalten</a>	5	
4	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Daten von Sofort.com erhalten</a>	5	
5	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Auftragsstatus wurde automatisch geändert</a>	5	
6	<input type="checkbox"/>	Kunde retour - Bezahlung erfolgreich	5	


Durch Klick auf den Namen kann der Inhalt der Datei in einem eigenen Fenster angesehen werden.

Durch ankreuzen einer oder mehrerer Checkboxen können diese Einträge dauerhaft gelöscht werden


### Hinweise:

- **zusätzlich speichert auch Sofortüberweisung.de die Überweisungsdaten. Diese können auf Sofortüberweisung.de unter Benachrichtigungen eingesehen werden**
- **alle Meldungen werden automatisch in der Sprache angezeigt mit welcher das Backend betrieben wird (Voraussetzung ist dass das Modul in diese Sprache übersetzt ist)**

Im Suchfeld kann nach beliebigen Begriffen (auch mehrere, dann mit Leerzeichen trennen) gesucht werden:

 **Sofortüberweisung**

Suchbegriff ..

 **Nachstehend alle bisher gespeicherten**

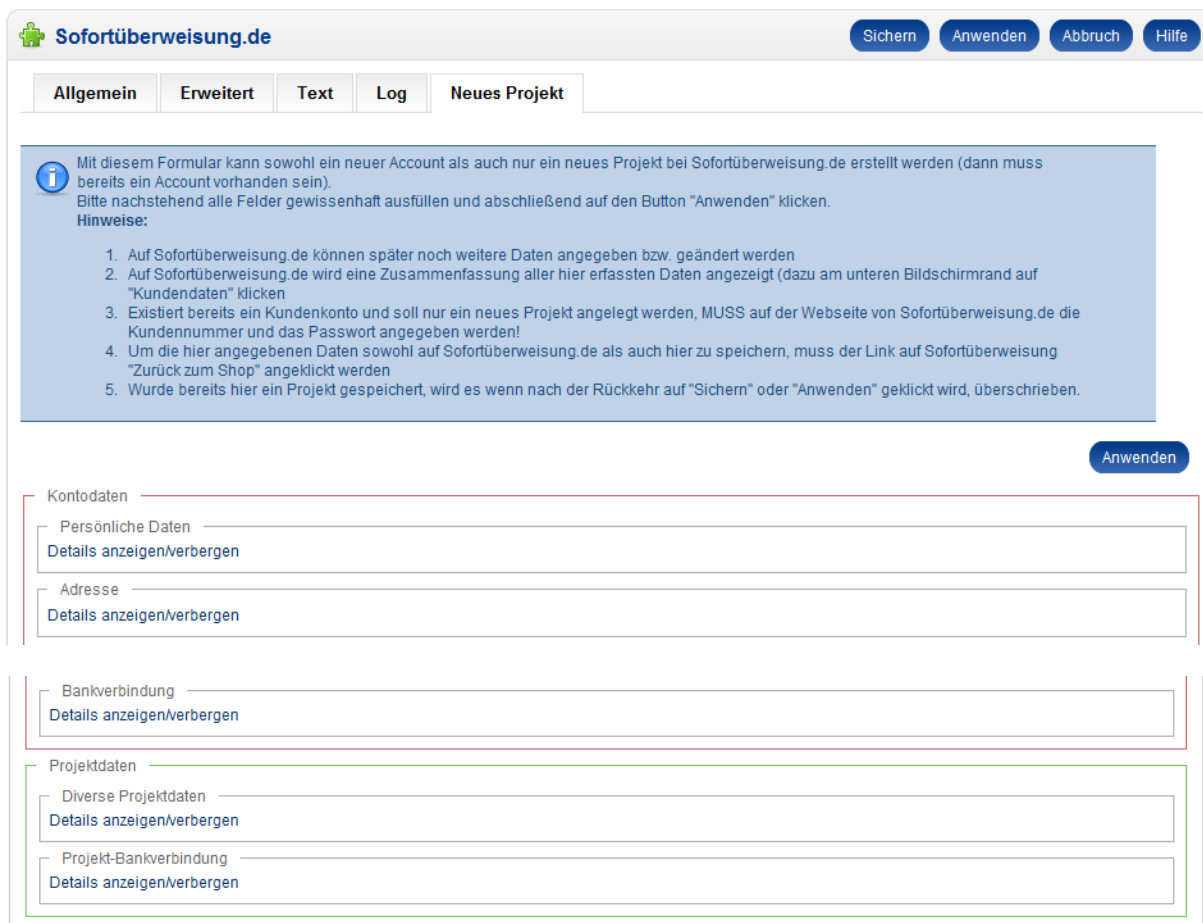
## Neues Projekt über das Modul

**Hinweis: dies ist die empfohlene Methode (anstatt zuerst bei sofort.com ein Projekt anzulegen und dann anschließend die Daten händisch im Modul einzutragen)!**

Ist man noch kein Kunde bei Sofortüberweisung.de oder möchte man ein neues Projekt anlegen, kann unter diesem Reiter das schnell und unkompliziert erledigt werden. Nach Angabe aller (!!)-Daten und dem Klicken auf den Button Senden, werden die Daten an Sofortüberweisung.de gesendet.

Dort muss man sich identifizieren (Kundennummer und Passwort). Nachdem Sofortüberweisung.de diese Daten gespeichert hat, sollte auf den Link im abschließenden Fenster geklickt werden. Damit werden die eingetragenen Projektdaten an den Webshop weiter geleitet (es ist wieder der erste Bildschirm zu sehen).

**Um jetzt diese übertragenen Daten im Modul zu speichern, muss entweder auf Übernehmen oder Speichern geklickt werden!**



**Sofortüberweisung.de** [Sichern] [Anwenden] [Abbruch] [Hilfe]

Allgemein | Erweitert | Text | Log | **Neues Projekt**

**i** Mit diesem Formular kann sowohl ein neuer Account als auch nur ein neues Projekt bei Sofortüberweisung.de erstellt werden (dann muss bereits ein Account vorhanden sein). Bitte nachstehend alle Felder gewissenhaft ausfüllen und abschließend auf den Button "Anwenden" klicken.  
**Hinweise:**

1. Auf Sofortüberweisung.de können später noch weitere Daten angegeben bzw. geändert werden
2. Auf Sofortüberweisung.de wird eine Zusammenfassung aller hier erfassten Daten angezeigt (dazu am unteren Bildschirmrand auf "Kundendaten" klicken)
3. Existiert bereits ein Kundenkonto und soll nur ein neues Projekt angelegt werden, MUSS auf der Webseite von Sofortüberweisung.de die Kundennummer und das Passwort angegeben werden!
4. Um die hier angegebenen Daten sowohl auf Sofortüberweisung.de als auch hier zu speichern, muss der Link auf Sofortüberweisung "Zurück zum Shop" angeklickt werden
5. Wurde bereits hier ein Projekt gespeichert, wird es wenn nach der Rückkehr auf "Sichern" oder "Anwenden" geklickt wird, überschrieben.

[Anwenden]

**Kontodaten**

Persönliche Daten  
Details anzeigen/verbergen

Adresse  
Details anzeigen/verbergen

**Bankverbindung**  
Details anzeigen/verbergen

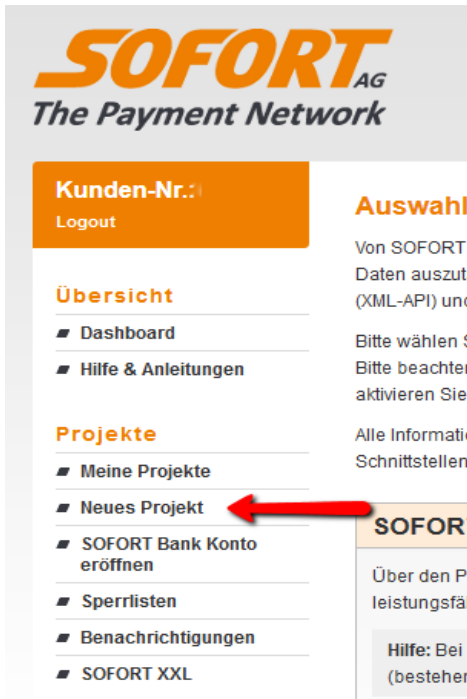
**Projektdaten**

Diverse Projektdaten  
Details anzeigen/verbergen

Projekt-Bankverbindung  
Details anzeigen/verbergen

### Neues Projekt über sofort.com

Möchte man lieber ein neues Projekt über das Händlerportal von sofort.com anlegen (**nicht empfohlen, siehe oben**), klickt man nach dem Anmelden auf **Neues Projekt** (linkes Menü):



Danach auf **SOFORT-Classic-Projekt anlegen**:



In der folgenden Maske die Daten gegebenenfalls ergänzen / ausbessern.

Wichtig hier, dass das richtige Shopsystem aus dem Dropdownfeld ausgewählt wird (OpenCart):

### Neues Projekt erstellen

**Allgemeine Einstellungen**

Projektname: \*

Shop-System: \*

Testmodus:

Bei aktiviertem Testmodus können Sie mit der Bankleitzahl 00000 (5 mal die 0) für andere Länder unsere Produkte testen, ohne dass reale Transaktionen durchgeführt werden. Sie haben die Möglichkeit, Ihre E-Mail- oder HTTP-Benachrichtigungen zu überprüfen.

**Bitte beachten Sie, dass bei allen anderen Bankleitzahlen trotz Testmodus die Transaktion ausgeführt wird.**

**Für den produktiven Einsatz müssen Sie den Testmodus unbedingt deaktivieren.**

Wollen Sie den Testmodus dauerhaft aktivieren?

E-Mail: [service@sofort.com](mailto:service@sofort.com)  
Telefon: +49 (0) 89 / 20 20 889 - 600

- Multianzeiger
- my-warehouse.de
- mycms (noch nicht verfügbar)
- MyShoppingTab
- myty eCommerce enterprise
- netapps Webshop
- Netaxept
- netfish-design
- NTT Europe
- Ogone (Payment Service Provider)
- OL - Commerce
- omeco@webshop
- OMS Shop
- Onemore.Shop (noch nicht verfügbar)
- OpenCart**
- Oneshop (noch nicht verfügbar)

Solange das Modul noch getestet wird (empfohlen), muss die Checkbox bei Testmodus angehakt sein:

**Allgemeine Einstellungen**

Projektname: \*

Shop-System: \*

Testmodus:

Bei aktiviertem Testmodus können Sie mit der Bankleitzahl 88888888 (8 mal die 8) für Deutschland, 999 (3 mal die 9) für andere Länder unsere Produkte testen, ohne dass reale Transaktionen durchgeführt werden. Sie haben die Möglichkeit, Ihre E-Mail- oder HTTP-Benachrichtigungen zu überprüfen.

**Bitte beachten Sie, dass bei allen anderen Bankleitzahlen trotz Testmodus die Transaktion ausgeführt wird.**

**Für den produktiven Einsatz müssen Sie den Testmodus unbedingt deaktivieren.**

Wollen Sie den Testmodus dauerhaft aktivieren?

## Passwörter

Ein besonderer Punkt sind die Passwörter.

Diese werden beim Aufruf dieser Maske automatisch generiert. Sollten die angezeigten Passwörter geändert werden, dann auf den jeweiligen Button klicken.


**Hinweis: Passwörter können nur vom Modul oder bei Sofortüberweisung.de erstellt werden!**

**Aus Gründen der Internationalität werden nur Zeichen von Gross-, Kleinbuchstaben sowie Zahlen verwendet (siehe dazu auf die Einstellung bei sofort.com)!**

Projektdaten

Diverse Projektdaten

[Details anzeigen/verbergen](#)

 Verwende für Projektdaten gleiche Angaben wie bei Kontodaten [Daten kopieren](#)

Geschäft

Projektpasswort  [Passwort erstellen/ändern](#)

Benachrichtigungspasswort  [Passwort erstellen/ändern](#)

Verschlüsselungsmethode

Projektname

Ansprechperson

Straße

Postleitzahl

Stadt

Email für Benachrichtigungen

Emailsprache

Land

Mit dem Button **Daten kopieren** können oberhalb gemachte Daten (Persönliche, Bank) in die Projektdaten übernommen werden.

**Wichtig: es müssen alle Felder ausgefüllt werden. Das Absenden ist nur dann möglich!**

## Unterstützung (Updates)

Unter dem Menüpunkt Unterstützung befindet sich auch die integrierte Aktualisierungsfunktion. Wurde das Modul MIT Updates erworben, ist hier der Supportschlüssel einzutragen – erst damit sind die Aktualisierungsfunktionen freigeschaltet und automatisierte Aktualisierungen möglich.

Allgemein	Erweitert	Support	Stores
Version	2.6.0	<a href="#">Auf aktuelle Version prüfen</a>	
Webseite	<a href="http://osworx.net">http://osworx.net</a>		
Support	<a href="#">Email</a>		
Lizenz	<a href="#">OCL OSWorX Commercial License</a>		
Wartungsschlüssel	<input type="text"/>		
<b>Jetzt Wartungsschlüssel holen und mit aktuellster Version dieses Moduls arbeiten.</b>			

### Version

Zeigt sowohl die installierte Version. Mit Klick auf den Button ‚Auf aktuelle Version prüfen‘ wird der Updateserver auf das Vorhandensein einer neuen Version geprüft – das Ergebnis wird direkt angezeigt

### Webseite

Webseite des Modulanbieters

### Unterstützung

Emailadresse (Klick auf Link öffnet Emailclient um rasch Hilfe vom Modulanbieter anfordern zu können)

### Lizenz

Link zu den Lizenzbestimmungen

### Wartungsschlüssel

Falls mit Updates erworben den angeforderten Supportkey hier eintragen – nur damit können Aktualisierungen direkt aus dieser Erweiterung vorgenommen werden.

**Hinweis: ist der Wartungsschlüssel eingetragen und der erworbene Aktualisierungszeitraum noch gültig, kann direkt aus dem Modul heraus mit Klick auf den angezeigten Link die Aktualisierung gestartet werden.**

**Optional kann vor dem Update eine Sicherung der vorhandenen Moduldateien gemacht werden (erfolgt wenn angeklickt automatisch). Diese Sicherung kann – sollte die vorige Modulversion wieder hergestellt werden - per FTP eingespielt werden.**

**Ebenso kann der noch gültige Aktualisierungszeitraum abgefragt werden.**

## Benutzeransicht (Frontend)

Wurde das Modul fertig konfiguriert und gespeichert, wird Kunden im Shop ab sofort auch Sofortüberweisung als Bezahlungsmöglichkeit angeboten:


Bitte die gewünschte Zahlungsart für diesen Auftrag wählen.



Nachnahme

Hinweis: diese Anzeige wird im Backend in der Konfiguration durch die Einstellung **Anzeige Zahlart** bestimmt.

Wurde Sofortüberweisung ausgewählt, kann der abschließende Bildschirm so aussehen (auch hier gilt wieder: diese Einstellung wird im Backend unter **Anzeige Zusammenfassung** definiert):

	Mit Sofortüberweisung kann sofort ohne Registrierung bequem, einfach und sicher mit dem Online-Banking Konto bezahlt werden. Es werden dafür die Zugangsdaten zum Online-Banking der eigenen Bank (PIN/TAN) benötigt. korrekte Transaktionen mit sofort.com zu testen !!	!! Testauftrag um
		<b>Kostenpflichtig Kaufen</b>

Hier ist das im Backend definierte Textfeld zu sehen.

Klickt der Kunde jetzt auf den Button, wird er zu Sofortüberweisung weitergeleitet wo er die Bezahlung vornehmen kann und kommt danach wieder automatisch retour in den Webshop worin für die Bestellung gedankt wird.

Bricht der Kunde bei Sofortüberweisung den Bezahlvorgang ab, wird ebenfalls zum Shop zurückgeleitet, dann jedoch wird dem Kunden ein Text angezeigt worin der Abbruch bestätigt wird und gleichzeitig nach dem Grund dafür gefragt wird.

**Hinweis: damit der Kunde von Sofortüberweisung wieder automatisch zum Shop zurückgeleitet wird, muss diese Einstellung bei Sofortüberweisung aktiviert werden!**



## Einstellungen bei sofort.com

Neben den Moduleinstellungen gibt es einige welche auf Sofortüberweisung gemacht werden.

Sind diese Werte dort nicht oder nicht richtig gesetzt, kann es zu unerwarteten Ergebnissen kommen, zum Beispiel wird der Kunden nach dem Bezahlvorgang nicht automatisch zum Webshop zurück geleitet – er sieht nur eine Zusammenfassung der Bezahlung und muss auf einen Link klicken.

So gibt es noch Einstellungen welche gleich der im Modul gemachten sein müssen. Diese sind unter anderem:

- Kundennummer
- Projektnummer
- Projektpasswort
- Benachrichtigungspasswort
- Datenüberprüfung
- Verschlüsselungsmethode

Daneben existieren noch Einstellungen welche nur auf sofort.com definiert werden können:

- Erfolgslink (werden die Ersetzungsvariablen gesetzt, werden diese mit denen vom Modul ausgetauscht) – **siehe unten [Rückleitungs-URLs](#)**
- Automatische Weiterleitung
- Abbruch-Link (auch hier die Ersetzungsvariablen) – **siehe unten [Rückleitungs-URLs](#)**
- Benachrichtigungen (entweder / und per Email bzw. zwischen den Servern direkt via HTTP) – **siehe unten [Benachrichtigungen](#)**
- Durch den Kunden nicht änderbare Eingabeparameter
- Diverse Schnittstelleneinstellungen

**Mehr dazu im Verwaltungstool von sofort.com.**

**Hinweis: wird ein Projekt über das Modul angelegt, so werden bis auf wenige Parameter alle bei sofort.com richtig angelegt.**

**Sollte es daher zu fehlerhaften Ergebnissen während der Testphase kommen, dann ein neues Projekt über das Modul anlegen und mit diesen Einstellungen testen!**

## Rückleitungs-URLs

Wurde ein neues Projekt über das Modul erstellt, so wurden diese auch automatisch richtig eingetragen.

Nun kann es sein, dass der Webshop im ‚MultiStore‘ Modus betrieben wird, oder dass diese URLs sich ändern.

Um nun nicht jedesmal diese URLs anpassen zu müssen, sendet das Modul automatisch diverse Parameter an sofort.com, darunter auch die Rückleitungs-URLs für erfolgreiche sowie abgebrochene Zahlungen mit.

Um jetzt auf diese 2 Werte zurück greifen zu können, muss in den Einstellungen bei sofort.com folgendes angepasst werden:

**Schnittstelle**

Erfolgslink:   
[Mögliche Ersetzungsvariablen](#)

Über den Erfolgslink gelangt Ihr Kunde nach erfolgreichem Abschluss der Transaktion zurück zu Ihrem Shopsystem. Per Fragezeichen angehängte URL-Parameter sind möglich.

Automatische Weiterleitung:

Ihr Kunde kann per automatischer Weiterleitung an den zuvor eingetragenen Erfolgslink weitergeleitet werden, statt eine Zusammenfassung angezeigt zu bekommen.

Abbruch-Link:   
[Mögliche Ersetzungsvariablen](#)

Bricht Ihr Kunde die Transaktion ab, so kommt er über den Abbruch-Link zurück auf Ihre Internetseite. Auch hier sind per Fragezeichen angehängte URL-Parameter möglich.

Es stehen noch weitere Einstellungen zur Schnittstelle zur Verfügung. Schauen Sie sich dazu bitte die erweiterten Einstellungen im Bereich Schnittstelle an. (Die erweiterten Einstellungen stehen erst zur Verfügung, wenn das Projekt angelegt wurde.)

Bei Erfolgslink den Wert -USER\_VARIABLE\_0- und bei Abbruch-Link den Wert -USER\_VARIABLE\_1- angeben.

Damit wird gewährleistet dass auch in einer Multishopkonfiguration immer die richtigen URLs angegeben sind, sowie der Auftragsstatus richtig angepasst wird.

## Benachrichtigungen

Eine sehr wichtige Einstellung ist die Benachrichtigung. Erst durch sie bekommt der Shop automatisch die Werte die er benötigt um den Auftrag auf den richtigen Status zu setzen. Gleichzeitig wird dabei überprüft ob die Bezahlung ordnungsgemäß erfolgte!

Dazu muss im Verwaltungstool von sofort.com unter dem betreffenden **Projekt -> Erweiterte Einstellungen -> Benachrichtigungen -> Neue Benachrichtigung anlegen** (oder wenn schon angelegt dann bei HTTP auf die ID klicken) die Benachrichtigung angelegt werden.

### Benachrichtigung bearbeiten

Den Typ der Benachrichtigung können Sie nur beim Erstellen festlegen. Falls Sie den Typ ändern möchten, legen Sie bitte eine neue Benachrichtigung an.

**Bitte beachten Sie:**

Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir, für die Hash-Prüfung der Benachrichtigungen ein [separates Passwort](#) zu hinterlegen.

[Zurück zur Übersicht](#)



#### HTTP-Benachrichtigung bearbeiten

Aktiviert:

Benachrichtigungs-URL: \*   
[Mögliche Ersetzungsvariablen](#)

Methode:  POST  GET

\* markiert Pflicht-Felder

Die Checkbox bei Aktiviert ankreuzen.

Im Feld Benachrichtigungs-URL diesen Wert hier eintragen:

`http://MEINURL/index.php?route=payment/directebanking/verify`

>> **MEINEURL** durch die eigene Shop-URL ersetzen!

>> Falls SSL verwendet wird, **http** durch **https** ersetzen!

Als Methode MUSS POST definiert sein.

Speichern.

**Hinweis: wird das Projekt durch das Modul erstellt, werden diese Werte automatisch gesetzt.**

Werden Aufträge wenn die Bezahlung erfolgreich war **NICHT** aktualisiert bzw. auf den definierten Status gesetzt, ist entweder obige Einstellung nicht oder nicht richtig gemacht worden, oder eine eventuell vorhandene .htaccess blockiert den Zugriff auf diese URL.

## Passwörter und Hash-Algorithmus

Sind die hier zu treffenden Einstellungen **NICHT** gleich denen im Modul, wird eine Meldung wie folgt angezeigt:

**Der Hash für die Input-Prüfung muss je nach Hash-Algorithmus mindestens 32 Zeichen lang sein. Der übergebene Input-Hash stimmt nicht mit dem von uns berechneten Input-Hash überein. Wenn Sie der Shopbetreiber sind, überprüfen Sie bitte, ob das in Ihrem Shopsystem gespeicherte Projektpasswort mit dem Projektpasswort in den Projekteinstellungen Ihres Anbietermenüs übereinstimmt.**

**Bei nicht deutschsprachigen Shopsystemen ist bei Keine Sonderzeichen verwenden ein Hacken zu setzen (auch im Modul)!**

Schnelleinstellungen    Erweiterte Einstellungen    Projekt testen    Hilfe zum Shopsystem    P

### Passwörter und Hash-Algorithmus

Hier können Sie ein Projekt-Passwort und ein Benachrichtigungspasswort generieren. Das Projekt-Passwort wird für die Input-Prüfung, für Ersetzungsvariablen wie `-USER_VARIABLE_x_HASH_PASS-` und für die Hashbildung der HTTP-Response-Benachrichtigungen verwendet. **Bitte denken Sie daran, dass Sie u. U. Ihre entsprechenden Module/Scripte anpassen müssen, wenn Sie diese Passwörter ändern.**

Bitte beachten Sie, dass die Passwörter jedesmal neu gesetzt werden, sobald Sie auf »Passwort setzen« klicken

#### Projekt-Passwort ändern

Ein Projekt-Passwort ist gesetzt. (zuletzt geändert: 16.11.2011 20:34:49)

[Aktuelles Projektpasswort anzeigen](#)

Keine Sonderzeichen verwenden:  


Projekt-Passwort generieren

#### Benachrichtigungspasswort ändern

Wenn Sie hier ein Benachrichtigungspasswort setzen, wird dieses statt dem Projekt-Passwort für die Hashbildung der HTTP-Response-Benachrichtigungen verwendet. Bitte beachten Sie, dass Ihr Shopsystem-Modul dies unterstützt.

Ein Benachrichtigungspasswort ist gesetzt. (zuletzt geändert: 16.11.2011 20:35:12)

[Aktuelles Benachrichtigungspasswort anzeigen](#)

Keine Sonderzeichen verwenden:  

Benachrichtigungspasswort generieren

#### Input-Prüfung

Durch die Input-Prüfung können Sie sicherstellen, dass die an unsere Schnittstelle übergebenen Parameter nicht manipuliert werden.

Die Input-Prüfung ist aktiviert.

Hash-Algorithmus:

Speichern



Easy Webhosting and more ..



<http://osworx.net>

OpenSource Development

## **MijoShop, AceShop, etc.**

Derivate wie MijoShop, AceShop usw. welche auf Basis Joomla und OpenCart erstellt sind, passen das Shopsystem teilweise massiv an.

Damit diese Erweiterung damit funktioniert, sind 2 XML-Dateien vorhanden welche sich im Ordner ../vqmod/xml befinden.

Wird eines der u.a. Shopsystem verwendet, sollte VQMod schon standardmäßig installiert sein, falls nicht muss dies nachgeholt werden oder die Anpassungen manuell durchführen!

Je nach verwendetem Shop die entsprechende XML-Datei aktivieren (durch umbenennen der xyz.xml\_ in xyz.xml).

## Bezahlbild & VQMod / OCMoD

Wird OpenCart nicht in einer Umgebung mit anderen Systemen (z.B. MijoShop, AceShop, usw.) verwendet, besteht keine Notwendigkeit VQMod zu installieren.

Ebenso kann auf dessen Installation verzichtet werden, wenn im Shop zur Zahlungsauswahl kein Bild verwendet wird.

Soll jedoch zur Zahlungsauswahl ein Bild angezeigt werden – siehe Einstellungen > Allgemein >> Anzeige Zahlart, stehen je nach verwendeter Shopversion 2 Möglichkeiten zur Auswahl

1. OpenCart 1.4.x, 1.5.x > VQMod
2. OpenCart 2.x > VQMod oder OCMoD

Möchte man VQMod verwenden, dann muss dieser installiert werden.

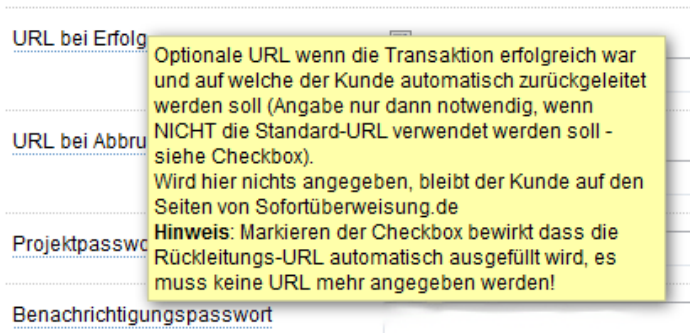
OCMoD hingegen ist eine einfachere Implementierung von VQMod direkt im Code von OpenCart ab Version 2.0. Zum Installieren der benötigten Datei dafür den Menüpunkt Installer aufrufen und dort den Button Upload anklicken.

Die Datei install.xml aus dem Modulpaket auswählen. Weiter laut den Bildschirmanweisungen verfahren.

## Hilfe / Hilfetexte

Hilfen werden im Modul auf verschiedene Arten angeboten. Zum Einen befindet sich rechts oben ein Button mit der Aufschrift Hilfe. Dieser führt direkt zu OSWorX.

Zum Anderen befinden sich bei den meisten Überschriften sogenannte Tooltips mit weiteren Texten.



Zuletzt kann jederzeit über die Webseite <http://osworx.net> mit den Entwicklern Kontakt aufgenommen und um Unterstützung gebeten werden.

## Support / Updates

Support wird in Form des Forums auf <http://osworx.net> angeboten. Wurde ein Supportvertrag abgeschlossen, werden die weiteren Details nach Abschluss mitgeteilt.

Dedizierter – und somit proaktiver - Support kann nur bei gültigen und aktiven Lizenzen erfolgen.

**Updates können – wenn mit Updates erworben – selbst durch den inkludierten Updater durchgeführt werden (Update wird initialisiert durch Klicken des Buttons durch Admin). Wurde eine neue Version veröffentlicht, wird dies in der Übersicht durch eine Nachricht angezeigt**

Im Hinblick auf die Bedeutung dieser Bezahlmöglichkeit durch das Modul sowie neuer Versionen – auch in Bezug auf Sicherheit – wird ein Updatevertrag empfohlen. Nur so kann die volle Funktionsfähigkeit erhalten bleiben.

## Installation

Auf Wunsch kann das Modul auch von uns installiert sowie fertig konfiguriert werden, dazu bitte an [info@osworx.net](mailto:info@osworx.net) ein Email senden.

## Individuelle Programmierung

Falls Änderungen oder/und Ergänzungen sowie Neuprogrammierungen gewünscht sind, stehen wir gerne für ein Angebot unter [info@osworx.net](mailto:info@osworx.net) zur Verfügung.



Easy Webhosting and more ..



<http://osworx.net>

OpenSource Development

## Lizenz

Dieses Modul ist veröffentlicht unter der OSWorX Commercial License.

Dies bedeutet dass sowohl ein Wieder- und Weiterverkauf, als auch das Anbieten zum Download des Originals sowie eventueller eigener Änderungen nicht erlaubt ist.

Erlaubt ist den Quellcode jederzeit an die eigenen Bedürfnisse anzupassen, dieser darf jedoch ohne vorige und explizierte Einwilligung des Autors nicht veröffentlicht werden.

Eine Lizenz ist jeweils für eine Domain gültig.